



Dreibeinlauf

Für dieses Spiel brauchen Sie Schnüre oder Seile.
Am Anfang des Spiels bilden die Spieler Paare und bestimmen die Laufstrecke und das Ziel.
Die zwei Spieler eines Paares stellen sich nebeneinander auf. Das jeweils innere Bein der beiden wird mit einer Schnur oder einem Seil zusammengebunden.
Nun starten die Paare von einer Startlinie aus auf ein Kommando zum Wettstreit im Dreibeinlauf gegen ihre Mitstreiter.
Entweder endet das Spiel an einer entfernten Ziellinie oder nach Umrunden eines Hindernisses (z.B. ein Wassereimer) an der Startlinie.



Welches Paar siegt hier wohl?



Kuscheltiere-Verstecke

Ein Mitspieler versteckt 5 Kuscheltiere im Raum (z.B. im Wohnzimmer).
Die anderen gehen raus und zählen bis 20 (oder soweit sie können).
Danach kommen sie wieder rein und müssen die Kuscheltiere suchen.

Tipps wie 'heiß' und 'kalt' sind erlaubt.

Derjenige, der am meisten Kuscheltiere gefunden hat, hat gewonnen.

Das Schöne dran:

Auch die ganz Kleinen können schon
die Kuscheltiere verstecken
und fühlen sich ganz groß,
wenn die Großen mal am Versteck vorbei gehen!





Fingerspiel

**Es war einmal ein Stachelschwein
das zog die ganzen Stacheln ein
und sprach: ihr sollt es wissen,
ab heut bin ich ein Kissen.**

Wie Stacheln stehen die Finger von den gefalteten Händen ab.
Die gestreckten Daumen bilden die Schnauze.
Während der Vers gesungen wird, legen sich die gespreizten Finger langsam um die Hände.
Aus dem stacheligen Fingertier wird ein rundes weiches Kissen.



Ihre ehrenamtlichen
Mitarbeiterinnen der Stadt Rahden

