



# Spiel- und Beschäftigungs- ideen für Kinder

## Ball fangen

#WIRBLEIBENZUHAUSE

**Material:** ein Ball

Die Mitspieler stellen sich im Kreis auf.  
Ein Spieler steht in der Kreismitte und erhält einen Ball.  
Diesen wirft er in die Luft und ruft den Namen eines anderen Mitspielers.  
Dieser muss den Ball jetzt blitzschnell auffangen.  
Danach ist dieser an der Reihe, den Ball hochzuwerfen und einen anderen Namen zu rufen.  
Lässt ein Spieler den Ball fallen bzw. oder kann ihn nicht fangen, muss er ausscheiden oder ein Pfand abgeben (Regel vorweg festlegen).

### Mögliche Spielvarianten:

Alle Kinder erhalten anstelle ihres eigenen Namens z.B. einen Tiernamen, Blumennamen, eine Zahl, eine Automarke,...



## Bewegungsmemory

Wie bei den allbekanntem Memory Kartenspiel müssen hier die Karten-Paare gefunden werden.  
Vor Beginn des Spiels werden alle Karten in der ganzen Wohnung verteilt.  
Nun dürfen alle Mitspieler gleichzeitig los laufen und versuchen so viele Bildpaare wie möglich zu sammeln.  
Dabei werden die Karten von den Mitspielern aufgedeckt, gemerkt und wieder zugedeckt.  
Erst wenn man ein Bild-Paar gefunden hat, nimmt man die jeweiligen Karten an sich.  
Wer die meisten Paare gefunden hat, gewinnt das Spiel!

## Fingerspiel

**Steigt das Büblein auf den Baum,  
ei, wie hoch, man sieht es kaum!**

*Die Finger der einen Hand krabbeln am aufgestellten Unterarm hoch.  
Die Finger sind die Äste.*

**Schlüpft von Ast zu Ästchen,  
bis zum Vogelnestchen.**

*Man tupft auf die Fingerspitzen und dann in die Handfläche.  
Sie ist das Nest.*

**Ui, da lacht es.**

**Hui, da kracht es.**

**Plumps, da liegt es unten.**

*Anschließend klatscht man in die Hände, schlägt auf die Tischplatte und lässt zum Schluss die Hände unter den Tisch fallen.*

